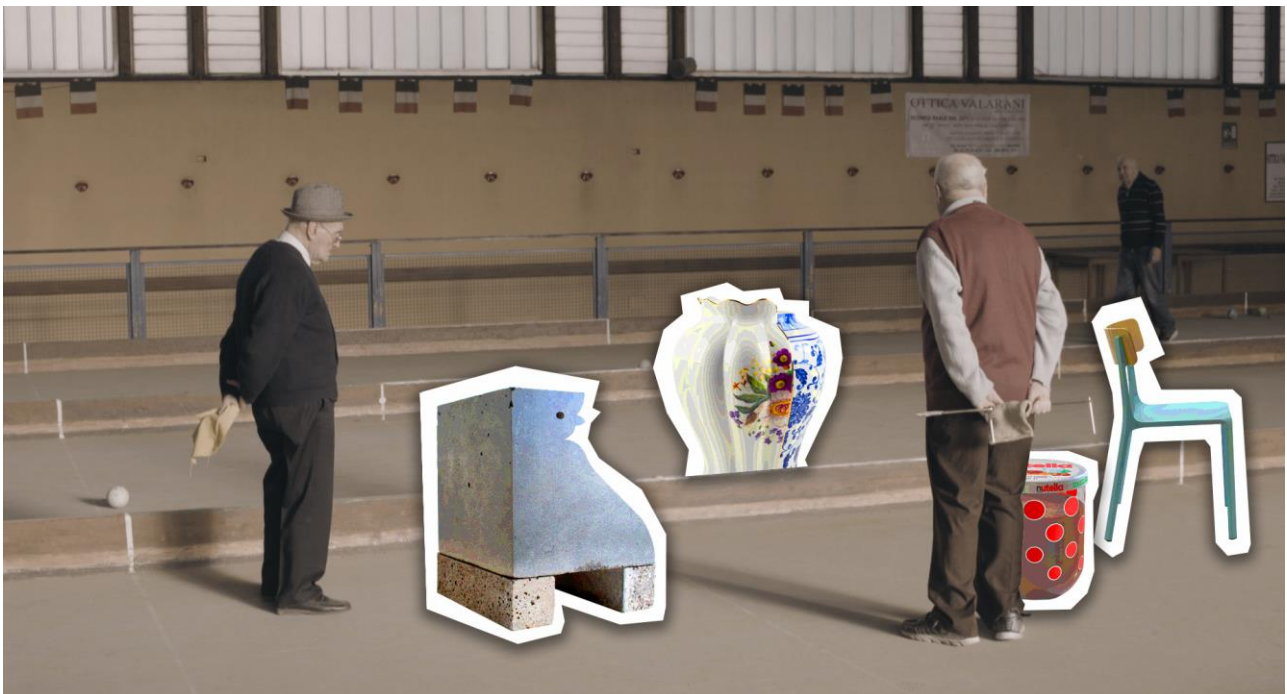


Comunicato Stampa

#PLAY | LOCATION 30

THOUGHT IN MILAN

progetto a cura di Davide Crippa e Ludovica Squillaciotti



Cosa succede se nasce una mostra dentro una bocciofila? Ma soprattutto, come funziona una mostra in Bocciofila? Questa è la domanda principale da cui nasce il progetto “Thought in Milan”, la mostra collettiva e interattiva che si terrà in concomitanza con la Design Week 2019 presso la Bocciofila di Via Candiani 26, nel Repubblica del Design.

L'intero distretto punta a parlare della vera realtà dei quartieri periferici Bovisa e Dergano, isolati da Milano, eppure suo cuore pulsante per quanto riguarda il design milanese.

Questo è anche il focus di “Thought in Milan” che vedrà esposti i progetti di quattordici designer della zona con amico al seguito all'interno del playground della Bocciofila. La mostra non è solo espositiva, è anche attivatore di un nuovo torneo di bocce cui i visitatori potranno giocare durante l'evento: i pezzi, disposti su espositori all'interno del campo, diventano dei macro bocchini compresenti nel gioco, gli oggetti più grandi, faranno ottenere al giocatore un punteggio, i più piccoli più difficili da raggiungere, daranno un punteggio maggiore.

Lo scenario che deriva da questa commistione, vede presenti in campo, contemporaneamente, i giovani designer milanesi, che si scontrano, sul campo di bocce, con i più esperti giocatori del quartiere: gli abitanti autoctoni della zona, coloro che ricordano com'era la Bovisa prima dell'innesto del Politecnico nel territorio, prima che il design caratterizzasse la vita del quartiere.

La sovrapposizione di queste due identità ha un tono ironico e scherzoso e mette in evidenza la vera personalità della Bovisa, caratterizzata da contrasti e sfumature, da un'anima antica in un corpo nuovo e tecnologico. Così si vuole rappresentare il quartiere, affiancando il nuovo bel design ai vecchi ricordi del Nord di Milano.

"Thought in Milan" parla di persone in quanto abitanti e di design come gioco, andando a porre su un piedistallo quel lato scherzoso e ironico del design milanese, e non solo, sfumando i confini che esistono, nelle mostre convenzionali tra location, visitatore e progettista, in questo caso unico, tutti sullo stesso campo a giocare la stessa partita.

DESIGNERS:

Autoctoni

CtrlZak
FORO Studio
Ghigos
Riccardo Giovanetti
Francesco Lucchese Studio
Morghen Studio
Mr. Smith
Opella
Stephanie Schenck
Sovrappensiero Studio
Philippe Tabet
Whomade

Invitati

Inge Bouwmeester
Carlo Contin
Lorenzo Damiani
Gum Design
Claudio Larcher
Lorenzo Palmeri
Luca Pozzi
Matteo Ragni
Reiecta
Mario Scairato
Brian Sironi
Francesco Toselli

Sponsor tecnico:



A cura di:

Davide Crippa con Ludovica Squillacioti