

baco

collaborative digital craft

Baco is a digital craft project that makes 3D modeling accessible to everyone. It is a new way of collaborative manufacturing where digital artisans and customers come together in a creative experience to shape a personal and unique style.

A user-friendly console unites 3D modelling tools with a more natural, accessible and playful shaping experience, allowing everyone - from a kid to a grandma – to manipulate the shapes and textures of Baco's designs.

BACO, the Italian noun for silkworm, recalls the magic of metamorphosis, now in your hands, to transform a primordial shape into a beautiful creation.

The idea

After spending whole days selecting commands after commands to create three-dimensional shapes, the high-pressured creative genius exclaimed: What if an easier way to model could exist? Something with a more attractive and accessible fruition but still with a complex and versatile function. A tool that could offer a gratifying creative experience to everyone.

The brain

We decided to dive into the exploration of parametric modelling, where shapes' parameters are changed without rebuilding the entire model from scratch. The modelling process becomes organic, fluid and in perpetual transformation.

We started to set up Baco's brain.

The body

We needed to translate the complex operations of the modelling software into simple commands. We were looking for a digital-to-analog interface able to recall common gestures of our everyday life with a physical approach. What if you could modify a

shape like a DJ tweaks and mixes sounds? This is how we came up with Baco's console, a physical tool for digital creations.

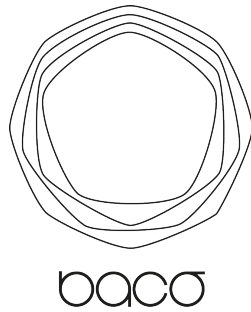
Application

Baco's products range from fashion to design furniture and lighting. The first experimentation has seen the production of jewelry element, 3D printed in nylon, later on hand finished and painted. Both the process and material offer great qualities for jewelry such as comfortable lightness, high level of details, and great solidity.

We have been exploring other materials such as bronze, silver, steel, which will be used for future collections.

Baco's design furniture's first pieces will be presented for the first time at DIN – Design In for the Milan Design Week 2016.

www.baco.design
hello@baco.design



artigianato digitale collaborativo

Baco è un progetto di artigianato digitale che rende la modellazione 3D accessibile a tutti. È un nuovo metodo di manifattura collaborativa in cui artigiani e clienti si incontrano in un'esperienza creativa a dare forma ad uno stile unico e personale.

Una console user-friendly unisce i metodi di modellazione 3D ad un'esperienza di modellazione più naturale, accessibile e giocosa, consentendo a tutti – dai bambini alle nonne – di manipolare forme e texture dei design di Baco.

BACO, si rifà alla magia della metamorfosi di poter trasformare una forma primordiale in una splendida creazione.

L'idea

Passando intere giornate a selezionare comandi dopo comandi per costruire forme tridimensionali, l'ingegno messo sotto pressione, ha portato a chiederci: esisterà un modo più semplice e diretto per modellare?

Volevamo qualcosa di molto elementare nell'utilizzo ma complesso e versatile nella funzione. Uno strumento che offrisse anche ai non addetti ai lavori un'esperienza creativa e progettuale.

Il cervello

Ci siamo tuffati così nell'esplorazione della modellazione parametrica, in quanto consente una continua modifica dei parametri delle forme senza doverle ricostruire dal principio. La modellazione diventa organica, fluida ed in perpetua trasformazione. In questo modo, abbiamo iniziato a dare forma al cervello del nostro strumento.

www.baco.design
hello@baco.design

Il corpo

A questo punto avevamo bisogno di tradurre le complesse operazioni del software di modellazione in semplici comandi. Cercavamo un'interfaccia da digitale ad analogico che fosse capace di richiamare gestualità di uso comune, con un approccio fisico. Volevamo riuscire a modellare forme così come un DJ manipola i suoni. Così siamo arrivati alla console Baco, uno strumento fisico per creazioni digitali.

Applicazioni

Le applicazioni di bacco vanno dal fashion all'arredamento. La prima sperimentazione ha visto la produzione di pezzi di gioielleria, stampati in 3D in nylon, successivamente rifiniti e dipinti a mano. Sia il processo che il materiale offrono ottime qualità tra cui confortevole leggerezza, alto livello di dettagli e robustezza.

Abbiamo esplorato altre tipologie di materiali tra cui metalli, bronzo, argento, che verranno utilizzati in collezioni future.

I primi pezzi d'arredamento Baco verranno presentati per la prima volta al Fuori Salone 2016, presso l'evento DIN Design In.