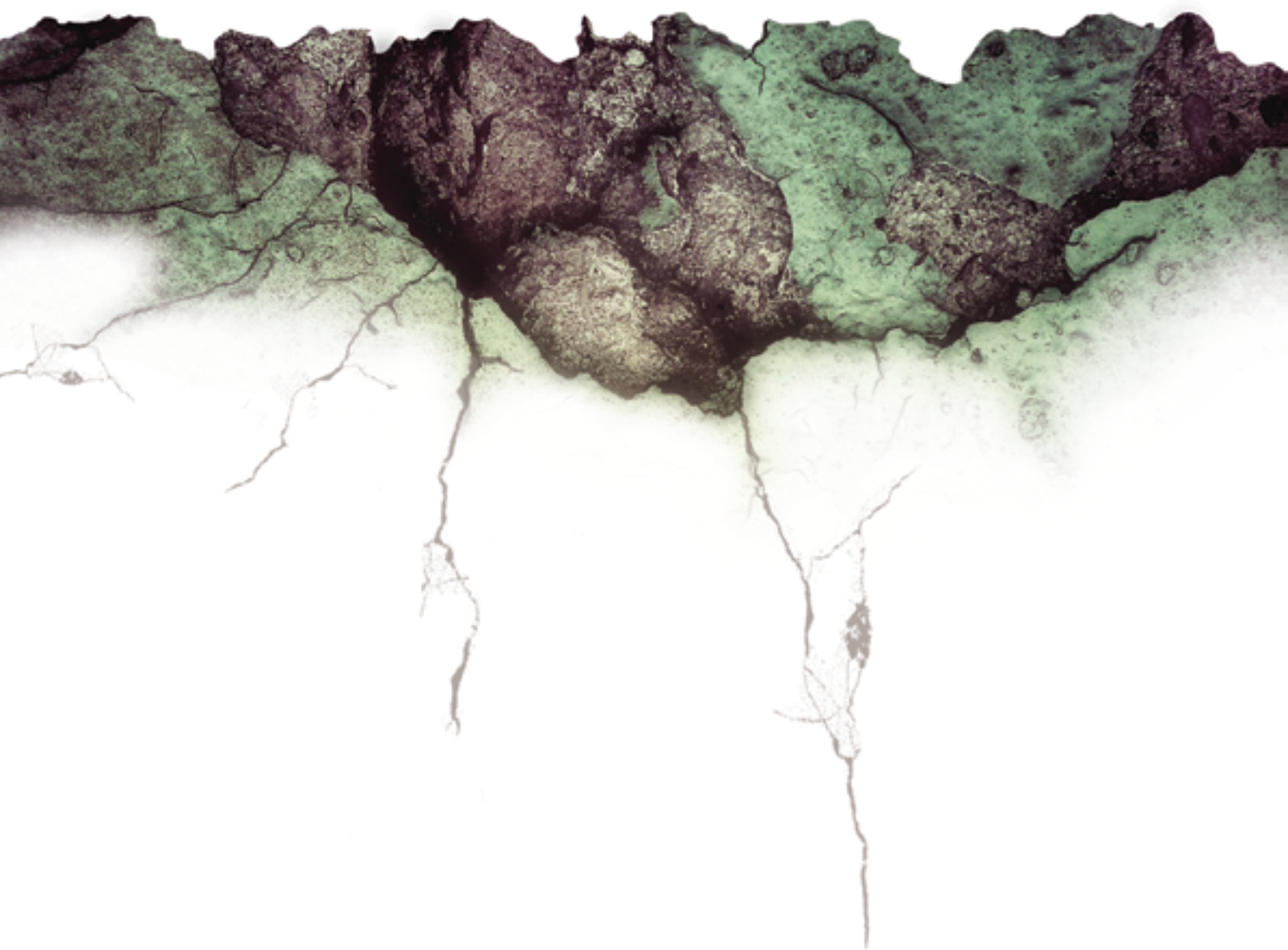


Re-Week

Don't chase the future. **Make** it...





Re-Week

PREMESSA

Siamo a Milano, la città della **MODA**, del **Design** dell'**Expo**, vetrina italiana, che si affaccia sull'Europa e sul mondo. Un incontro fortuito, o meglio, un incrocio fortunato che mischia due soggetti che non si parlano tanto spesso. Militanti dei centri sociali e giovani Designer, animatori diversi di spazi diversi, pur sempre attori dello stesso scenario, una realtà piena di contraddizioni e di precarietà, fatica, consumismo, appiattimento culturale e cultura del brand; poco, pochissimo rispetto per le idee alternative, per progetti e idee differenti.

All'inizio è una comunicazione difficile, non ci si capisce, le stesse parole hanno senso diverso, ma ci parliamo, discutiamo; ci capiamo.

Vogliamo lanciare un progetto sulla città, vogliamo metterlo in campo nei mesi a venire e culminare in cinque, sei giorni di eventi, nelle stesse date della **Design Week** di milano, vogliamo creare **Re-Week!!!**

Cos'è Re-Week ?

Re-Week è un concetto, prima che un evento, stiamo parlando di un nuovo significato per le parole **Produzione** e **Design**, del concetto stesso di "*produzione industriale*", importando quello che nel mondo già esiste dentro il nostro spazio sociale, e rendendoci partecipi di una rivoluzione nella tecnica e nella produzione dei manufatti che potrebbe essere il centro dello sviluppo dei tempi a seguire. La produzione industriale, legata storicamente a grandi assemblamenti di mezzi, uomini e soprattutto capitali inizia a vedere il proprio declino in questo secolo, surclassata dal valore della finanza e dal valore del lavoro e del prodotto cognitivo, la produzione industriale che per secoli è stata la granitica certezza intorno a cui si è evoluto il sistema capitalista subisce oggi nuove e forti variazioni legate alla possibilità per

tutti di creare in casa con precisione e qualità industriali oggetti di uso comune.

E' la Terza Rivoluzione Industriale, quella dei **Fab-Lab** e delle **3D-Print**, dei **Maker**; è la rivoluzione del riuso e del riciclo, dell'auto-recupero. Il Design smette di essere una materia accademica, scienza al servizio di capricci costosi e inutili, si ambienta nelle discariche e negli spazi in disuso per fornire meccanismi semplici di recupero della materia e sfruttamento efficiente delle risorse. E' una rivoluzione che parla di democrazia e collaborazione a 360°, trasmissione orizzontale dei saperi, coscienza ambientale e consumo critico, recupero.

Questo evento vuole raccontare le esperienze, i successi e le persone che stanno credendo e credono tuttora in questo movimento, lo stesso che porterà ad un grande

cambiamento.

Vuole mostrare al pubblico della **Design-Week**

(*salone del mobile e fuori salone*) milanese, persone, progetti e processi innovativi, ma soprattutto idee, favolose e straordinarie idee, condividendo e diffondendo il verbo del fare "**to make**" mostrando che oggi nulla è impossibile.

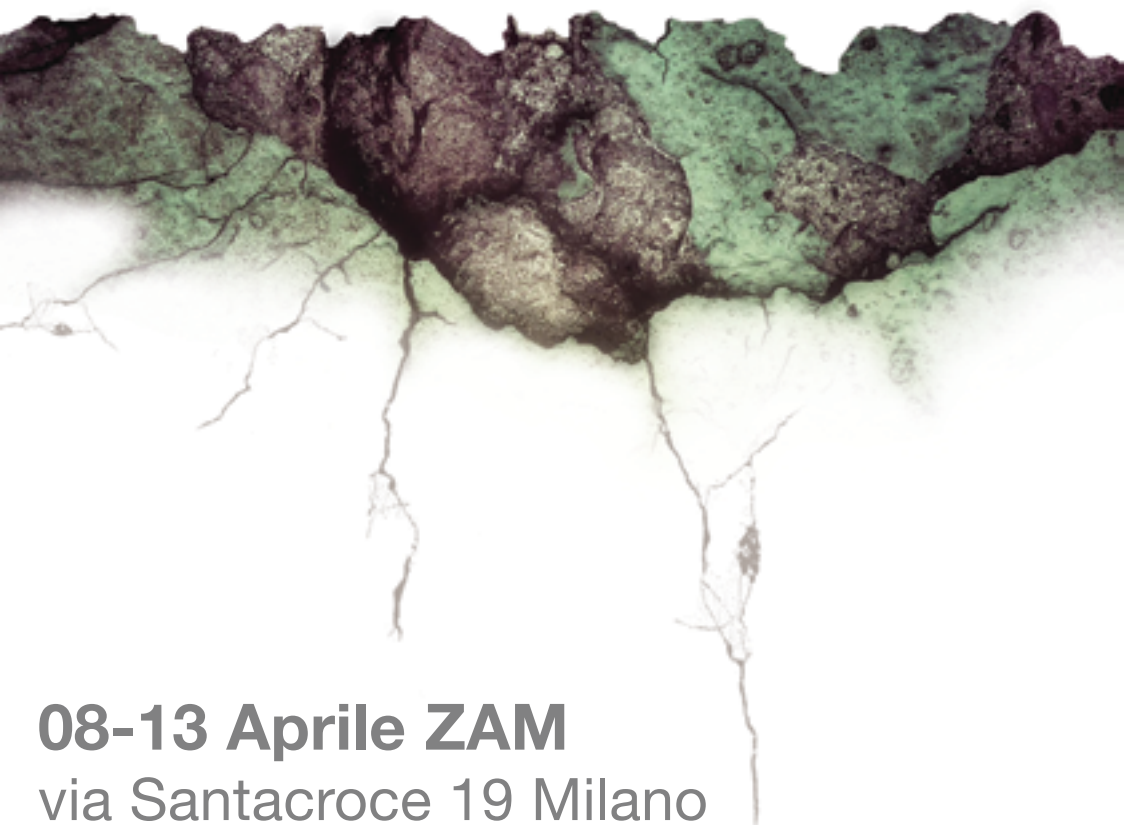
E' un progetto adibito alla creatività, al recupero e riutilizzo della materia, fuori dalle dinamiche di mercato e in dialogo critico, votato al rispetto delle persone; un grido contro lo spreco e l'incoerenza industriale un polo creativo dove **Designer, Artisti, Artigiani** di ogni settore e tipo, possono incontrarsi e farsi conoscere.

UN centro polivalente dove poter discutere di molteplici tematiche, dal sociale, al privato, dove la parola di ognuno ha peso e forza ambivalente.

Don't chase the future. **Make it...**

Re-Week

Don't chase the future. **Make** it...



08-13 Aprile ZAM

via Santacroce 19 Milano

info & contact: adv-design@live.it cell- 327 8542143