

Nato dall'esperienza dello studio milanese Habits, Digital Habits dà vita a nuove abitudini e a nuovi modi di interagire con gli oggetti.

Quelli creati da Digital Habits non sono semplici prodotti o interfacce grafiche, ma esperienze nate dall'ibridazione con l'elettronica, la tecnologia, il design tradizionale e il physical computing.

I nuovi paradigmi di questa esplorazione nel futuro sono il design open source, la manifattura digitale, le interfacce naturali.

La collezione Digital Habits si compone di cinque oggetti interattivi che agiscono su più livelli del percepito umano creando una relazione primaria tra azioni e risultati, tra comportamenti e scenografie. Sono oggetti domestici che acquistano un nuovo senso grazie a un approccio inedito in equilibrio tra il mondo fisico e le abitudini virtuali.

Digital Habits è una piattaforma di innovazione dove i designer condividono con gli utenti i propri progetti basati sulle interfacce gestuali. I progetti sono pensati per essere realizzati e implementati dall'utente che può scaricare gratuitamente i file necessari per la costruzione di ogni oggetto, del suo circuito elettronico, il software per controllare interfacce e sensori, la lista dei componenti necessari, il manuale di istruzioni per poi realizzarlo in un Fablab. I progetti sono rilasciati con licenza Creative Commons CC BY-NC-SA.

Digital Habits è un progetto di studio Habits di Innocenzo Rifino e Diego Rossi.
www.digitalhabits.it

DRAGON

Lampada basata sulla modularità dei suoi componenti. Ognuno di essi è comandato a distanza da un device come il tablet. Il programma software che accompagna Dragon sincronizza in automatico la mappatura del layout scelto, la tipologia e la disposizione dei moduli agli effetti luminosi desiderati.

Ogni modulo di Dragon, presentato per la prima volta durante il Salone del Mobile 2014, ha una forma geometrica triangolare pensata per essere composta e aggregata all'infinito. La loro combinazione si presta alla creazione di scenari luminosi di forte impatto.

OPEN MIRROR

Un modo nuovo e diverso di ascoltare la musica. Pensato per essere utilizzato in bagno, Open Mirror è uno specchio ovale per ascoltare musica presentato al Salone del Mobile 2014 nella nuova versione bluetooth.

Il progetto si basa su un'avanzata interfaccia gestuale. Il movimento di scorrimento ne rivela l'essenza facendo emergere la docking station e una luce differente inizia a illuminare l'area dove sono attivi i sensori. Il segreto nascosto di Open Mirror è rappresentato dai sensori che riconoscono la gestualità della mano e il software li interpreta e li decodifica.

BOISERIE

Una nuova lampada interattiva, presentata per la prima volta durante il Salone 2014, con luce puntuale pensata per illuminare la scrivania o per essere usata sul comodino. Il progetto è open source: infatti il suo software può essere riprogrammato e gestito dal suo utilizzatore. Al suo interno si cela il sistema che permette di miscelare effetti luminosi e sonori. Dotata di porta usb per la ricarica dei device mobili, Boiserie si completa con la funzione di sveglia.

OSOUND

Audio system for wall mounting in shape of sunrise. The system plays music wirelessly from any devices through Bluetooth connection. It is equipped with natural gestural interface for music controls. Like all products of Digital Habits is digitally crafted in Italy.

P.A.C.O.

Altoparlante digitale in cemento e legno di abete. Il corpo migliora la profondità dei bassi e il legno armonico dona chiarezza agli alti. Funziona attraverso lo streaming wireless via bluetooth, quindi la musica può essere riprodotta da diverse fonti (smartphone, PC, tablet). La selezione musicale e il volume possono essere gestiti utilizzando l'interfaccia gestuale.

Temporary Museum for New Design
Superstudio Più – Via Tortona 27, Milano

Press Preview 7 aprile, ore 15-20
8-12 aprile 2014, ore 10-21 solo professionisti
13 aprile, ore 10-20

Developed from milan studio habits, digital habits gives rise to new habits and new ways to interact with objects.

Digital Habits projects are not mere commodities or graphical user interfaces, but experiences through the crossing with electronics, technology, traditional design, and physical computing. New paradigms of this exploration in the future are the open source design, digital manufacturing, natural interfaces.

The collection Digital Habits consists of five interactive objects that act on multiple levels of human perception creating a primary relationship between actions and results, between behaviors and scenery. The household items purchase a new way thanks to a new approach in the balance between the physical world and the virtual habits.

Digital Habits is an innovation platform where designers share with users their projects based on gestural interfaces. The projects are meant to be designed and implemented by the user who can download for free the files needed for the construction of each object, its electronic circuit, the software for control interfaces and sensors, the list of required components, the instruction manual for make it in a Fablab. Projects are licensed under a Creative Commons CC BY-NC -SA

Digital habits is project of studio habits of innocenzo rifino and diego rossi.

[Www.Digitalhabits.It](http://www.Digitalhabits.It)

DRAGON

Lamp based on modularity of its components. Each of them is controlled remotely from a device like the tablet. The software program that accompanies Dragon syncs automatically mapping the chosen layout, type and arrangement of the modules to the desired lighting effects. Each module of the Dragon, which was presented for the first time during the Salone del Mobile 2014, has a triangular geometry designed to be composed and aggregated to infinity. The combination of each module is suitable to the creation of high-impact lighting scenarios.

OPEN MIRROR

A new and different way of listening to music. Designed to be used in the bathroom, Open Mirror is an oval mirror for listening to music. During Salone del Mobile 2014 Digital Habits presents it in the new Bluetooth version.

The project is based on advanced gestural interface. The slide reveals its essence. The docking station emerges and a different light begins to illuminate the area where they are active sensors. The hidden secret of Open Mirror is represented by the sensors which recognize the gestures of the hand and the software interprets and decodes them.

BOISERIE

A new interactive lamp with spot light, presented for the first time during the Salone 2014, designed to illuminate the desk or the nightable. The project is open source: its software can be reprogrammed by its user. Inside Boiserie there is a system that allows the mixing of light and sound effects. Equipped with a USB recharging port, Boiserie is completed with alarm function.

OSOUND

Audio system for wall mounting in shape of sunrise. The system plays music wirelessly from any devices through Bluetooth connection. It is equipped with natural gestural interface for music controls. Like all products of Digital Habits is digitally crafted in Italy.

P.A.C.O.

Digital loudspeaker manufactured in concrete and fir. The body enhances the deepness of bass and the harmonic wood give clearness to the treble. It offers wireless streaming via Bluetooth, so music from different sources (smartphone, PC, tablet) can be played. Music controls can be managed using gestural interface.

Temporary Museum for New Design
Superstudio Più – Via Tortona 27, Milan

Press Preview April 7, at 15-20 pm
April 8 to 12, at 10-21 only professionals
April 13th, at 10-20